



## XVI ENCUENTRO NACIONAL DE RUGBY INFANTIL “LUCHI CARRARA”

Sábado, 05 de Octubre de 2019

### REGLAMENTO, CONDICIONES Y FORMATO

**Reglamento:** de Rugby Infantil de la Unión Argentina de Rugby 2019. En las Mesas de Control habrá Reglamentos resumidos para consultar.

**Árbitros:** Los entrenadores de los clubes participantes serán los encargados de dirigir los partidos. Por favor dirigir con indumentaria deportiva y sin gafas oscuras. Rogamos respetar las decisiones y fallos de los mismos.

**Partidos:** Son programados únicamente por las respectivas **Mesas de Control** y **nadie podrá jugar por fuera del fixture establecido**. A tal fin, habrá **Padrinos de Cancha** con la función de agilizar los partidos, avisar a los equipos, verificar los tiempos de cada partido, acordar árbitro, etc. Todas las divisiones juegan en el Predio de Rugby.

**Fixtures:** habrá de M6 hasta M13 inclusive, motivo por el cual los Clubes inscribieron con antelación sus equipos. **Los Fixtures ya están confeccionados**. Solicitamos respetarlos. Todos juegan 4 partidos.

**Organización:** Para que grandes y chicos vivamos una jornada a puro rugby y amistad, necesitamos principalmente de la buena predisposición de los adultos. Seamos solidarios y colaboremos para que el Encuentro sea una verdadera fiesta de rugby y una inolvidable experiencia para nuestros chicos.

**Entrega de Regalos:** al medio día durante el Tercer Tiempo para dirigentes y entrenadores en Los Algarrobos, sector colindante al Quincho de Rugby.

**Derivación Médica:** en caso que fuera necesario, la atención médica será derivada al Hospital de Niños y/o al Hospital Municipal de Urgencias, según indicación del Coordinador Médico del evento.

**Tercer Tiempo Entrenadores:** es para compartir un grato momento de camaradería y amistad entre **ADULTOS, NO podrán ingresar niños**.

**Protector Bucal y Botines: por razones de SEGURIDAD y de acuerdo al Reglamento Nacional es OBLIGATORIO el uso de Protector Bucal y se permitirán Botines con suela de goma y sin tapones cambiables de ningún tipo ni material. Somos los ADULTOS los encargados de hacer cumplir dichas normas.**

**IMPORTANTE: NO ES NECESARIO HABER ABONADO LA INSCRIPCIÓN PARA COMENZAR A JUGAR.**

**SE DEBEN REGISTRAR CUANTO ANTES LOS EQUIPOS EN LAS MESAS DE CONTROL PARA INICIAR RÁPIDAMENTE LOS PARTIDOS.**

**POR LA MAÑANA:**

**En Predio de Rugby:  
M5, M6, M7, M10 y M13**

### **1) Partidos**

<b>División</b>	<b>Num de Jug</b>	<b>Tiempos</b>	<b>Lugar</b>	<b>Hora de inicio</b>
M5 y M6	7	1 x 8/10 min	Ver plano	9:30 hs
M7	7	1 x 8/10 min		
M10	9	1 x 10 min	Ver plano	9:30 hs
M13	13	1 x 13 min		

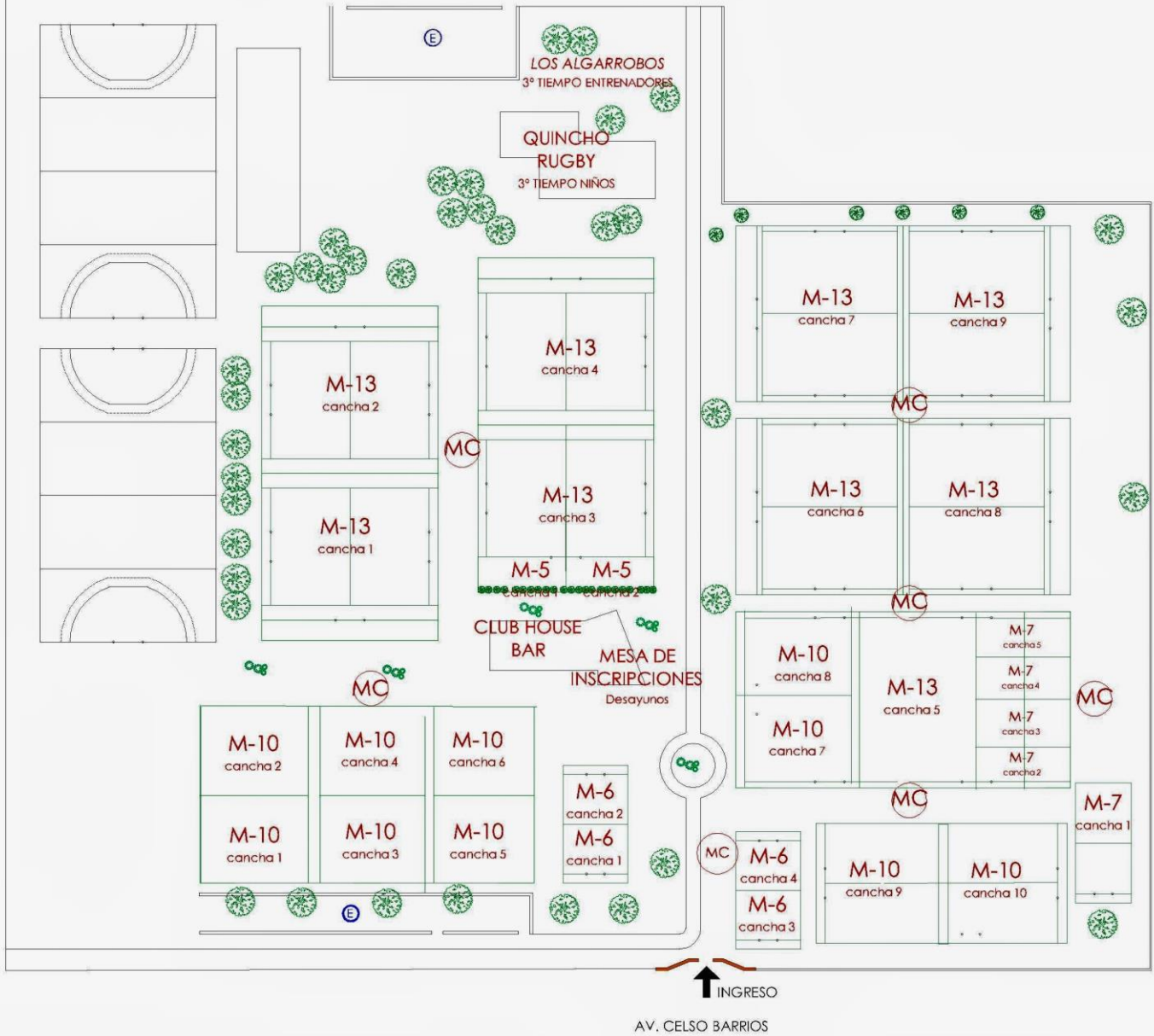
**2) Desayuno Jugadores: a media mañana en el Gimnasio del Club House.**

**3) Tercer Tiempo Jugadores: al medio día en Quincho 3er Tiempo.**

**4) Tercer Tiempo Entrenadores y Dirigentes: al medio día en Los Algarrobos.**

**Coordinación de Rugby Infantil  
Subcomisión de Rugby  
Jockey Club Córdoba**

XVIIº ENCUENTRO NACIONAL DE RUGBY INFANTIL  
**"LUCHI CARRARA"**  
 JOCKEY CLUB CORDOBA  
 PLANO AMPLIADO SECTOR RUGBY  
 M 5, M 6, M 7, M 10 y M 13  
**SECTOR RUGBY**



Resumen del Reglamento Nacional de Rugby Infantil 2019										
	M-14	M-13	M-12	M-11	M-10	M-9	M-8	M-7	M-6	
<b>Juegan:</b>	Varones				Mixtos					
<b>N° de jugadores</b>	15	13	12	10	9	7	7	5	5	
<b>Terreno Medidas</b>	100 x 60	70 x 55	60 x 46	47x37	45 x 33	35 x 24	35 x 22	22 x 15	22 x 12	
<b>Duración y pausa partido</b>	4 x 15' x 5'		6 x 10' x 5'		5 x 10' x 5'			5 x 8' x 5'		
<b>Máx tiempo de juego 48 hs</b>	90'	80'	70'	70'			60'			
<b>Tamaño de la pelota</b>	N° 5			N° 4			N° 4 y/o 3			
<b>Calzado</b>	Zapatillas o botines c/suela de goma. NINGUN TAPON CAMBIABLE									
<b>Protector Bucal</b>	<b>USO OBLIGATORIO</b>									
<b>Juego sucio o peligroso</b>	Evitar cambiarlo rápidamente. Como última instancia sustituirlo por otro compañero.									
<b>Entrenadores</b>	No estar dentro de la cancha									
<b>3er tiempo</b>	Reunión de todos los jugadores, entrenadores y árbitros									
SCRUM										
	M-14	M-13	M-12	M-11	M-10	M-9	M-8	M-7	M-6	
<b>Protocolo de ingreso</b>	<b>"Cucillitas-Tomarse-Ya"</b>									
<b>N° de jugadores</b>	3+4+1 vs 3+4+1	3+2+1 vs 3+2+1	3+2 vs 3+2 Alas sosteniendo	3 vs 3 c/ entrenadores	2+1 vs 3	2 vs 3	1 vs 2			
<b>Ataque</b>	<b>NO</b> empujan				Empujan					
<b>Defensa</b>	<b>NO</b> empujan				Resisten					
<b>¿Hay hooking?</b>	<b>SI</b> , sólo los hookers				NO					
<b>Ingreso de pelota</b>	Ingresa x la boca del scrum				El 9 la coloca bajo la panza del hooker					
<b>Off side del 9</b>	Línea de pelota a 5 mts			Detrás del scrum						
<b>Off side de backs</b>	a 3 mts									
<b>El 8vo se puede levantar</b>	<b>SI</b> , no embiste		NO		No hay octavo					
<b>¿El 9 puede arrancar?</b>	<b>SÍ</b> , el 9 puede arrancar x la base siempre									
LINE OUT										
	M-14	M-13	M-12	M-11	M-10	M-9	M-8	M-7	M-6	
<b>N° de jugadores</b>	1+7+1	1+5+1	1+4+1	1+3+1	1+2+1	1+1+1				
<b>¿Sostener al saltador?</b>	<b>SI</b> , y levantarlo		<b>NO</b> se puede levantar							
<b>¿Hay disputa?</b>	<b>NO</b> hay disputa		<b>SI</b> puede disputar							
<b>¿Se pueden mover?</b>	<b>SÍ</b> , pueden moverse y saltar				<b>NO</b> , saltan en el lugar					
<b>¿Salir jugando del line?</b>	Los jugadores del Line <b>NO</b> pueden. El ½ scrum <b>SÍ</b> puede.									
<b>Off side de los Backs</b>	10 mts	7 mts	5 mts							
<b>Distancia al touch del 1er jug</b>	5 mts	4 mts	3 mts							
<b>¿Formar y empujar un maul?</b>	<b>SI</b> , sólo 2 mts		1 mt							
<b>¿Si lanza mal?</b>	<b>REPITE</b> . Si persiste, opción. <b>NO</b> se pueden lanzar "largo" al apertura. <b>NI</b> al pecho del 1er jugador.									
<b>¿Tacklear al saltador?</b>	NUNCA									
SITUACIONES DE CONTACTO										
TACKLE										
	M-14	M-13	M-12	M-11	M-10	M-9	M-8	M-7	M-6	
<b>General</b>	Después del tackle, para jugar esa pelota, debe ingresar de pie x su puerta de tackle.					Tackle o Agarre "1, 2, 3 pase"		<b>Tackle y Agarre "1, 2, 3 pase"</b>		Tag <b>NO</b> Tackle
	No está permitido tacklear al receptor de un kick hasta que inicie su carrera.									
	Debajo de la cintura (siempre que tenga tiempo), sin levantarlo.									
EMBESTIR										
<b>General</b>	<b>NO intencionalmente</b> , debe buscar siempre los espacios									
HAND OFF										
<b>General</b>	Según leyes WR	Permitido excepto sobre cuello, pecho y cabeza. Solo para sacar un tackle, <b>NO</b> un jugador.								
MAUL										
<b>General</b>	<b>SI</b> , en todas las divisiones									
<b>Empuje</b>	Empuje 2 mts	Hasta 1 mt. SE DEBE PERMITIR JUGARLO, <b>NO DECIR: "1 contra 1, salga el resto"</b>								
<b>Duración</b>	Debe jugar rápido: sino, será scrum para el equipo que no tenía la pelota al iniciarse el Maul									
<b>Off side Maul y Ruck</b>	Ultimo pie de quienes están en esa formación									
RUCK										
<b>Cant. de jugadores</b>	PUEDEN JUGAR TODOS			Hasta 2 x lado		Solo 1 x lado		Techo sin		<b>No hay</b>
	Puede disputarse <b>UNA PRIMERA Y UNICA VEZ. NO JUGAR CONTRARUCK</b>			Después de un tackle, un jugador de pie q hace "techo" sobre la pelota genera un ruck y líneas de offside.						
	El árbitro debe pedir <b>SIEMPRE que se juegue RÁPIDO</b>			El rival podrá disputar x 1ra y única vez esa pelota.						
OTRAS SITUACIONES DE JUEGO										
<b>¿puede habilitar rápido?</b>	Siempre		Excepto Free kick en 5 yardas en defensa o en ataque.							
<b>Anulada: ingresa ataque</b>	Salida de 22 mts	FreeKick en 5 mts para equipo defensor								
<b>Anulada: ingresa defensa</b>	Scrum en 5 mts, tira ataque					Free-kick 5 mts, para ataque				
<b>Off side en Kicks</b>	NO sancionar a jugadores que no incidan en el juego, <b>SI</b> advertirlos									
<b>Kicks durante el juego</b>	Está permitido en todas las divisiones									
<b>Knock On y Pase forward</b>	Siempre se cobran (según leyes WR)					NO, si es involuntario				
<b>Distancia en Penales</b>	10 mts	7 mts	5 mts			3 mts				
<b>Salidas de ½ cancha</b>	Drop de cualquier jugador						Drop o punt			
<b>Reinicio luego de un try</b>	Sale de ½ cancha el equipo que recibió el try					Sale el que hace try				
<b>Conversión de un try</b>	Donde se apoya el try			Bajo los palos de drop		No patea conversiones				

Para uso de los Encuentros "Pin Calou" y "Luchi Carrara" Autores:

Prof: Juan Manuel MALDONADO  
Móvil 351 3854610  
juanmanuelmaldonado@hotmail.com

Sr: Sergio Alfredo Torres  
Móvil 261 6073058  
mytsa01@hotmail.com



# INGRESOS VEHICULARES - ESTACIONAMIENTO

