

## "Campeonato del Club - Four Ball 2026"

### I.- CLASIFICACIÓN Y CATEGORÍAS

#### Categorías Bandos Caballeros:

- Scratch.
- Desde +5.0 A 7.0 Hcp Índex.
- Desde 7.1 a 15,2 Hcp Índex.
- Desde 15.3 a 24.0 Hcp Índex.
- Desde 24.1 Hcp index al máximo.

#### Categorías Bandos Damas:

- Scratch. (\*) hasta 13 Hcp de juego del bando
- Con Hándicap.

**(\*) La categoría Damas Scratch se conformara en caso de que clasifiquen al menos 2 parejas de hasta 13 de "hándicap juego" del bando; caso contrario habrá solo categoría única con Hándicap.**

**Clasificación:** Damas y Caballeros 18 hoyos el día 25 de abril

#### IMPORTANTE:

Para todas las categorías descritas en el punto anterior y para todas las Rondas de juego a disputarse, se considerará el hándicap vigente de cada jugador al día de la fecha clasificatoria.

### II.- HORARIOS CLASIFICACIÓN

Para todas las categorías los horarios son de libre elección.

Si por la ausencia de uno de los bandos inscriptos en la clasificación, un equipo quedara sin poder iniciar su participación en el campeonato, le será restituido el importe de la inscripción. No obstante si este equipo desea jugar, la búsqueda y/o contratación de un "Marker" (caddie o persona con Hándicap nacional vigente) correrá por cuenta del propio bando.

### III.- CUPOS POR CATEGORÍAS

- |  |                                |
|--|--------------------------------|
| • Caballeros Scratch                     | 7 parejas + campeones del 2025 |
| • Caballeros de +5.0 a 7.0 Hcp Índex     | 8 parejas                      |
| • Caballeros de 7.1 a 15.2 Hcp Índex     | 8 parejas                      |
| • Caballeros de 15.3 a 24.0 Hcp Índex    | 8 parejas                      |
| • Caballeros de 24.1 Hcp Índex al máximo | 8 parejas                      |
| • Damas Scratch                          | 4 parejas                      |
| • Damas con Hándicap                     | 4 parejas                      |

Los campeones Damas y Caballeros del año 2025 clasifican en forma directa como número uno de la llave o draw. Como **condición excluyente, la pareja defensora, deberá participar y completar la fase de clasificación y la dupla deberá estar conformada por los mismos jugadores del año anterior.**

En el caso que alguna pareja campeona de las categorías scratch no pudiera jugar la clasificación, el lugar quedará vacante y será ocupado por la mejor pareja clasificada.

## **IV.- HANDICAP Y AREAS DE SALIDA**

### **IV-1 Hándicap**

El menor Hándicap Índice del “Bando”, definirá la categoría en la que participará el mismo, también así el Área de salida a utilizar, además de ser la base para calcular el hándicap de juego del bando.

No debería haber más de 5 golpes de diferencia en los “Hándicaps de Cancha” de la pareja. Si la diferencia fuera mayor, se reducirá el “Hándicap de Cancha” mayor, hasta reducir a la diferencia de 5 golpes.

**(PARA UN MEJOR RESULTADO SE RECOMIENDA A LOS PARTICIPANTES ELEGIR COMPAÑEROS QUE NO EXEDAN LOS 5 GOLPES DE DIFERENCIA ENTRE ELLOS)**

Tanto para la clasificación como para match play, la pareja juega con los 3/8 (redondeados), de la suma de sus respectivos “Hándicaps de Cancha”, ( r e d o n d e a d o ) modalidad denominada “**Four Ball Clásico**”.

### **IV-2 Áreas de Salida:**

#### **TEE NEGRO**

Categorías de Caballeros Scratch y de +5.4 a 7.0 de Hcp Índice.

#### **TEE AZUL**

Categoría de 7.1 a 15.2 de Hcp Índice.

#### **TEE BLANCO**

Categoría de 15,3 a 24.0 de Hcp índice

#### **TEE AMARILLO**

Categoría de 24.1 de Hcp índice al máximo.

#### **TEE ROJO**

Categorías de Damas Scratch y con Hándicap.

## **V.- MATCH PLAY Y RONDAS "ELIMINATORIAS"**

Las parejas que surjan de la rueda clasificatoria, tanto Damas como Caballeros, jugarán su respectivo match (cuartos de final, semifinal y final) a 18 hoyos.

Todos los matchs se juegan con hándicap, excepto las categorías Scratch de Damas y Scratch de Caballeros.

### **Importante**

Si una pareja (en cualquiera de las categorías de damas y caballeros) logra la clasificación para disputar los correspondientes matchs eliminatorios y luego decide no continuar participando de la competencia antes de jugar el primer partido, ello no habilita a que ingrese al draw la pareja que le seguía en la clasificación. Es decir, que en el caso que se produzca dicha situación la pareja que tenía que disputar el match contra ellos pasará a la siguiente ronda por (WO).

Para ser proclamado Campeón del Club o Ganador de las respectivas categorías (Caballeros / Damas), el equipo deberá como mínimo haber disputado una instancia de Match Play (Cuartos de final, Semifinal o Final), caso contrario el premio se declarará desierto.

## **VI.- DÍAS Y HORARIOS DE JUEGO**

### **Regla General para los días de juego de Matches:**

Los matchs deberán ser jugados en la fecha estipulada por estas condiciones de competencia en el ANEXO 1 Se les otorga a los jugadores la posibilidad de adelantar el match a los días anteriores al día oficial de juego. **De no llegar a un acuerdo entre ambos bandos, se deberá jugar en la fecha y hora estipulada por las presentes condiciones de competencia, sin excepción.**

Es decir, que cada instancia tiene una fecha y hora definida para jugarse, pudiendo los competidores ponerse de acuerdo solo para adelantarla en la semana del match.

En caso de que los jugadores deseen adelantar un match, ambos deberán estar de acuerdo y notificarlo fehacientemente a Secretaría. A partir de dicha comunicación (realizada por ambos jugadores), la nueva fecha y hora quedarán registradas como oficiales para la disputa del match.

Asimismo, los jugadores deberán abonar el green fee correspondiente al día en que decidan jugar el partido.

## **VII.- HANDICAP PARA LOS MATCH PLAY**

Todos los match a jugarse, deberán tener en consideración el hándicap que vigente al 25 de abril según el punto N° I de las presentes condiciones.

Para todo los match, excepto las categorías scratch, el bando de menor hándicap de cancha con decimales, bajará a cero y le concederá a su contrario el 85% de la diferencia entre bandos, los cuales serán otorgados al bando con mayor hándicap y directamente aplicado de acuerdo a la cantidad de golpes de ventaja y a la dificultad de cada hoyo descrito en la tarjeta de score.

Ej: Si el bando A) tiene 8,4 de hándicap de cancha, baja a cero y el Bando B) tiene 12,3 de hándicap de juego. El bando B juega con 3 golpes de ventaja (esto es el 85% de la diferencia entre  $12,3 - 8,4 = 3,9 \times 85\% = 3,31$ ).

Los golpes de ventaja a conceder, serán informados para cada match play.

## **VIII.- ANOTACIÓN EN LA TARJETA ETAPA CLASIFICATORIA**

En la clasificación, se anota el score Gross y obligatoriamente se debe identificar quien ha sido el jugador que anotó el hoyo, caso contrario, es motivo de “descalificación” (**Regla 23.2b**) posteriormente, a la sumatoria del score Gross se le resta el “Hándicap de Juego” del bando.

## **IX.- DEFINICIÓN EN CASO DE EMPATE ETAPA CLASIFICATORIA**

En la rueda clasificatoria, será según el método publicado o sea “desempate automático”. En match play si los bandos terminan la vuelta estipulada igualado, deben continuar por el hoyo 1 y así sucesivamente hasta que se produzca una desigualdad o sea “muerte súbita”. Los golpes de ventaja deben tomarse tal cual se utilizaron en la vuelta estipulada.

## **X.- CÓMO SE DETERMINA EL DRAW O LLAVE**

La clasificación de 8 parejas, se determina:

1° vs 8°

4° vs 5°

2° vs 7°

3° vs 6°

La clasificación de 4 parejas, se determina:

1° vs 4°

2° vs 3°

## **XI.- RITMO DE JUEGO**

Se establece como ritmo de juego la referencia del grupo que lo precede, de perder distancia con el grupo de adelante, como primera medida serán advertidos, y de persistir la demora, se aplicará una multa de dos golpes a todo el grupo.

## **XII.- INSCRIPCIONES**

Las inscripciones se reciben a partir del martes 21 de Abril 2026 **atruves de DIGIGOLF**. Los horarios son de libre elección de los bandos.

### **XIII.- PRECIOS GREEN FEE**

- Categorías Caballeros y Categorías Damas: a 18 hoyos.

**Socio Mayor \$ 25.000 por jugador**

**Socio Menor \$ 12.500 por jugador.**

- Etapa Match Play

**Cualquier día de la semana, sea o no torneo, los jugadores deberán abonar el valor del “Green Fee” correspondiente.**

**NOTA: El Comité de Torneo está facultado para realizar modificaciones o cambios en las condiciones del Campeonato que considere necesarios.**

## **ANEXO 1**

**\*\*\*DIAS Y HORARIOS ESTIPULADOS PARA DISPUTAR MATCH PLAY\*\*\***

### **DOMINGO 26/04/2026**

#### **CUARTOS DE FINAL**

##### **Caballeros Scratch**

Match 1: Clasificado 1° vs. 8° Hoyo 1 – 12:10 hs.

Match 2: Clasificado 4° vs. 5° Hoyo 1 – 12:00 hs.

Match 3: Clasificado 2° vs. 7° Hoyo 1 – 11:50 hs.

Match 4: Clasificado 3° vs. 6° Hoyo 1 – 11:40 hs.

##### **Caballeros +5.0 a 7.0**

Match 1: Clasificado 1° vs. 8° Hoyo 1 – 11:20 hs.

Match 2: Clasificado 4° vs. 5° Hoyo 1 – 11:10 hs.

Match 3: Clasificado 2° vs. 7° Hoyo 1 – 11:00 hs.

Match 4: Clasificado 3° vs. 6° Hoyo 1 – 10:50 hs.

##### **Caballeros de 7.1 a 15.2**

Match 1: Clasificado 1° vs. 8° Hoyo 1 – 10:30 hs.

Match 2: Clasificado 4° vs. 5° Hoyo 1 – 10:20 hs.

Match 3: Clasificado 2° vs. 7° Hoyo 1 – 10:10 hs.

Match 4: Clasificado 3° vs. 6° Hoyo 1 – 10:00 hs.

##### **Caballeros de 15.3 a 24.0 índice**

Match 1: Clasificado 1° vs. 8° Hoyo 1 – 09:40 hs.

Match 2: Clasificado 4° vs. 5° Hoyo 1 – 09:30 hs.

Match 3: Clasificado 2° vs. 7° Hoyo 1 – 09:20 hs.

Match 4: Clasificado 3° vs. 6° Hoyo 1 – 09:10 hs.

##### **Caballeros de 24.1 al Máximo**

Match 1: Clasificado 1° vs. 8° Hoyo 1 – 08:50 hs.

Match 2: Clasificado 4° vs. 5° Hoyo 1 – 08:40 hs.

Match 3: Clasificado 2° vs. 7° Hoyo 1 – 08:30 hs.

Match 4: Clasificado 3° vs. 6° Hoyo 1 – 08:20 hs.

## **DOMINGO 03/05/2026**

### **SEMI FINAL**

#### **Caballeros Scratch**

Ganador de Match 1 Vs. Ganador Match 4 Hoyo 1 – 11:00 hs.

Ganador de Match 2 Vs. Ganador Match 3 Hoyo 1 – 10:50 hs.

#### **Caballeros +5.0 a 7.0**

Ganador de Match 1 Vs. Ganador Match 4 Hoyo 1 – 10:30 hs.

Ganador de Match 2 Vs. Ganador Match 3 Hoyo 1 – 10:20 hs.

#### **Caballeros de 7.0 a 15.2**

Ganador de Match 1 Vs. Ganador Match 4 Hoyo 1 – 10:10 hs.

Ganador de Match 2 Vs. Ganador Match 3 Hoyo 1 – 10:00 hs.

#### **Caballeros de 15.3 a 24.0**

Ganador de Match 1 Vs. Ganador Match 4 Hoyo 1 – 09:40 hs.

Ganador de Match 2 Vs. Ganador Match 3 Hoyo 1 – 09:30 hs.

#### **Caballeros de 24.1 al máximo.**

Ganador de Match 1 Vs. Ganador Match 4 Hoyo 1 – 09:20 hs.

Ganador de Match 2 Vs. Ganador Match 3 Hoyo 1 – 09:10 hs.

#### **Damas con HCP semi final**

Match 1: Clasificado 1° vs. 4° Hoyo 1 – 08:50 hs.

Match 2: Clasificado 2° vs. 3° Hoyo 1 – 08:40 hs.

#### **Damas Scratch semi final**

Match 1: Clasificado 1° vs. 4° Hoyo 1 – 08:30 hs.

Match 2: Clasificado 2° vs. 3° Hoyo 1 – 08:20 hs.

## DOMINGO 10 /05/2026

### **FINAL 03/05/2025**

#### **Caballeros Scratch**

Hoyo 1 – 09.50hs.

#### **Caballeros +5.0 a 7.0**

Hoyo 1 – 09:30 hs.

#### **Caballeros de 7.1 a 15,2**

Hoyo 1 – 09:20 hs.

#### **Caballeros de 15,3 a 24.0**

Hoyo 1 – 09:00 hs.

#### **Caballeros de 24.1 al máximo**

Hoyo 1 – 08:50 hs.

#### **Damas Scratch**

Hoyo 1 – 08:30 hs.

#### **Damas con Hcp**

Hoyo 1 – 08:20 hs.

\*\*\*Aquellos bandos que decidan adelantar sus Match, deberán informarlo previamente en secretaria del club con 24 horas de anticipación, **sin excepción**.\*\*\*

#### **Comité de torneo**

**ARIEL SLADE  
CAROT JEREMIAS  
CESAR SAIIEVA**