



JOCKEY CLUB CÓRDOBA

GOLF

CAMPEONATO DEL CLUB INDIVIDUAL 2026

CONDICIONES DE LA COMPETICIÓN

I. Inscripciones:

- Las inscripciones estarán abiertas a partir del día martes 22 de septiembre desde las 8:30 hs. A través de DigiGolf
- Sólo podrán participar de la ronda clasificatoria SOCIOS del club que posean hándicap nacional vigente a la fecha de inicio de la clasificación.

II. Hándicaps de juego:

- En todas las categorías y durante todas las etapas de juego el hándicap a utilizarse será el que se encuentre vigente a la primera ronda de juego.

III. Modalidad de juego:

- Primera etapa: Clasificación Juego por golpes (Scratch y con Hándicap)
- Segunda etapa: Match Play (Scratch y con Hándicap)

IV. Fecha clasificación:

- **Tee Blanco – Tee Amarillo Tee Rojo 26** de septiembre a 18 hoyos
- **Tee Negro – Tee Azul 26 y 27** septiembre a 36 hoyos

V. Cantidad de Clasificados:

- Caballeros Scratch 8 jugadores
- Tee Negro 8 jugadores (*)
- Tee Azul 8 jugadores
- Tee Blanco 8 jugadores
- Tee Amarillo 8 jugadores
- Damas Scratch 4 jugadoras (*)
- Tee Rojo 8 jugadoras

- *Los 8 jugadores clasificados de “Tee Negro con Hcp” se definirán una vez conformada la categoría Scratch.
- Los campeones de la edición anterior de las categorías Scratch (Damas y Caballeros) deberán inscribirse y presentar tarjeta de score, bajo pena de ser descalificado de la competencia en caso de no hacerlo.
- (*) Los campeones de la edición anterior de la categoría Scratch (Damas y Caballeros) tendrán reservado el último lugar del Draw para los match play (8° en caballeros y 4° en damas), pudiendo mejorar esa ubicación según el resultado obtenido en la clasificación.

IMPORTANTE: Con relación a las categorías Scratch deberán, como mínimo, inscribirse, jugar y clasificar al menos tres (3) jugadoras de hasta 16.5 de hándicap INDEX en DAMAS y al menos cuatro (4) jugadores de hasta 7.0 INDEX en CABALLEROS. En caso contrario, dicha categoría quedará DESIERTA y se disputará únicamente la categoría con hándicap (+5.0 al máximo índice en Damas - +5.0 a 7.0 en Caballeros). Aquellas Jugadoras que deseen solo participar de la categoría NETO deberán dejarlo expresado al momento de inscribirse

**VI. Horarios Etapa clasificatoria:**

- 1° Ronda todas las categorías a elección.
- 2° Ronda **“Tee Negro y Tee Azul”** estos jugadores tendrán su horario asignado según el **score** de la primera ronda.

VII. Horarios Etapa Match Play:

- Serán asignados por el club.

VIII. Categorías:

- Tee Negro + 5.0 a 7.0 índice.
- Tee Azul 7.1 a 15.2 índice.
- Tee Blanco 15.3 a 24.0 índice.
- Tee Amarillo 24.1 al Max. Índice.
- Tee Rojo + 5.0 al Max. Índice.

IX. Tee de Salida:

- Tee Negro – Caballeros + 5.0 a 7.0 índice.
- Tee Azul – Caballeros 7.1 a 15.2 índice.
- Tee Blanco – Caballeros 15.3 a 24.0 índice.
- Tee Amarillo – Caballeros 24.1 al máx. índice.
- Tee Rojo – Damas de todos los Hándicaps.

X. Llaves o Draw:

<u>8 clasificados</u>		<u>4 clasificados</u>	
superior	inferior	superior	inferior
1 vs 8	2 vs 7	1 vs 4	2 vs 3
4 vs 5	3 vs 6		

XI. Match:

- Los jugadores/as que surjan de la rueda clasificatoria, jugarán, cuartos de final, semifinal y final bajo la modalidad Match Play (con hándicap, si correspondiere) y a 18 hoyos. Ello según el draw publicado oportunamente por el comité de torneo.
Los finalistas en la categoría Scratch caballeros jugarán la ronda FINAL a 36 hoyos.
- **IMPORTANTE: Una vez presentada, la tarjeta quedará registrada para el armado de los Draws. En caso de que un jugador se dé de baja posteriormente, su lugar quedará vacante y no podrá ser ocupado por otro socio. Por ello, solicitamos a quienes no tengan intención de participar que se abstengan de presentar la tarjeta, evitando así desplazar a quienes sí deseen jugar.**

**XII. Hándicap para los Match Play:**

- El jugador de más bajo Hándicap baja a cero y su contrario juega con el 85% de la diferencia de los hándicaps de cancha con decimales.
- Ejemplo:
 - o Jugador (A) tiene 8,4 de hándicap de cancha
 - o Jugador (B) tiene 12,3 de hándicap de cancha
 - o Diferencia ($12,3 - 8,4 = 3,9$)
 - o 85% de 3,9 = 3,315 Redondeando, el jugador B juega con 3 golpes de ventaja
 - o Los golpes de ventaja a conceder para cada match play serán informados por el comité.

XIII. Adelantamiento en los Match:

- En caso de que los jugadores deseen adelantar un match, ambos deberán estar de acuerdo y notificarlo fehacientemente a Secretaría. A partir de dicha comunicación (realizada por ambos jugadores), la nueva fecha y hora quedarán registradas como oficiales para la disputa del match.
- Asimismo, los jugadores deberán abonar el green fee correspondiente al día en que decidan jugar el partido.
- Todos los matches deberán iniciarse por el tee del hoyo 1 de la cancha, especialmente aquellos correspondientes a categorías con hándicap. No obstante, si ambos jugadores acuerdan anotarse y comenzar por el tee del hoyo 10 —ya sea por razones de capacidad de la cancha debido a otros torneos o por decisión conjunta—, ello estará permitido. En tal caso, será su exclusiva responsabilidad, no pudiendo luego presentar reclamos por eventuales ventajas o desventajas derivadas de los hándicaps en determinados hoyos.

XIV. Definición en caso de empates:

- Etapa de clasificación: Se resolverá mediante el método de comparación de tarjetas publicado (desempate automático).
- Etapa Match Play:
Si al finalizar el hoyo 18 los jugadores se encuentran igualados, deberán continuar el match a partir del hoyo N.º 1 (equivalente al hoyo 19 o al hoyo 37 en la categoría scratch para la final), disputando sucesivamente los hoyos siguientes hasta que se produzca una diferencia. La definición será, por lo tanto, por muerte súbita.
- En las categorías con hándicap, los golpes de ventaja se otorgarán nuevamente en los hoyos que correspondan.

XV. Reglas aplicables:

- El juego se regirá por las Reglas de Golf de la R&A of St. Andrews y por las Reglas Locales aprobadas por la Subcomisión.
- Para ser proclamado Campeón del Club o Ganador de las respectivas categorías (Caballeros/Damas), el jugador deberá haber disputado, como mínimo, una instancia de Match Play (Cuartos de Final, Semifinal o Final). En caso contrario, el premio correspondiente quedará desierto.



JOCKEY CLUB CÓRDOBA

GOLF

XVI. Esquema de fechas:

Sábado 26 de Septiembre

- Tee Negro 1era Ronda (clasificación)
- Tee Azul 1era Ronda (clasificación)
- Tee Blanco 18 Hoyos (clasificación)
- Tee Amarillo 18 Hoyos (clasificación)
- Tee Rojo 18 hoyos (clasificación)

Domingo 27 de Septiembre

- Tee Negro 2da Ronda (clasificación)
- Tee Azul 2da Ronda (clasificación)

Sábado 3 de Octubre

- Cab. Scratch 4tos de final (Match Play)
- Tee Negro 4tos de final (Match Play)
- Tee Azul 4tos de final (Match Play)
- Tee Blanco 4tos de final (Match Play)
- Tee Amarillo 4tos de final (Match Play)
- Tee Rojo c/Hcp 4tos de final (Match Play)

Domingo 4 de Octubre

- Cab. Scratch Semi Final (Match Play)
- Tee Negro Semi Final (Match Play)
- Tee Azul Semi Final (Match Play)
- Tee Blanco Semi Final (Match Play)
- Tee Amarillo Semi Final (Match Play)
- Tee Rojo c/Hcp Semi Final (Match Play)
- Damas Scratch Semi Final (Match Play)

Domingo 11 de Octubre

- Cab. Scratch Final (Match Play)
- Tee Negro Final (Match Play)
- Tee Azul Final (Match Play)
- Tee Blanco Final (Match Play)
- Tee Amarillo Final (Match Play)
- Tee Rojo c/Hcp Final (Match Play)
- Damas Scratch Final (Match Play)

*Los horarios de cada una de las etapas Match Play serán informados por los medios habituales

NOTAS: EL COMITÉ DE TORNEO ESTÁ FACULTADO PARA REALIZAR MODIFICACIONES O CAMBIOS EN LAS CONDICIONES DEL CAMPEONATO QUE CONSIDERE NECESARIOS Y EN CUALQUIER MOMENTO DE LA COMPETENCIA.

COMITÉ DE TORNEO

JEREMIAS CAROT

ARIEL SLADE

CESAR SAIEVA